

SISTEM PENGURUSAN PROJEK ARKITEK

IZLEEN FAQIHAH FARID ANWAR
MOHD RIDZWAN YAAKUB

Fakulti Teknologi & Sains Maklumat, Universiti Kebangsaan Malaysia

ABSTRAK

Sistem ini dibangunkan khas untuk membantu menyelesaikan masalah yang dihadapi oleh para arkitek. Hal ini kerana, kebanyakkan syarikat arkitek di Malaysia masih tidak mempunyai sistem khas untuk mengurus dan menyimpan maklumat-maklumat projek yang telah ditugaskan kepada mereka. Bukan itu sahaja, para arkitek juga memerlukan pengurusan tugas dimana tugas-tugas dibahagikan kepada individu-individu yang terlibat dengan sesuatu projek dan pengurus syarikat boleh memantau perkembangan projek tersebut bagi memastikan semuanya berjalan dengan lancar dan tugas tersebut dapat disiapkan pada waktu yang telah ditetapkan. Penyelesaian terhadap permasalahan tersebut ada dengan membangunkan sistem yang mampu menyimpan semua maklumat projek, dokumen dan maklumat tugas. Bukan itu sahaja, sistem ini juga dapat memberitahu tarikh akhir beberapa hari sebelum tarikh tersebut bagi memastikan para arkitek sentiasa peka. Teknologi yang digunakan sepanjang pembangunan sistem ini adalah *Laravel Framework* dan *phpMyAdmin* sebagai pangkalan data untuk menyimpan data.

1 PENGENALAN

Seni Bina merupakan suatu bidang yang merangkumi ilmu tentang Sains, Sejarah, Geografi, Budaya, Ekonomi, Seni dan Pengurusan. Ramai yang berpendapat bahawa kerjaya ini ada kaitan dengan seni sahaja, namun hakikatnya bidang Seni Bina ini merentas pelbagai bidang yang memerlukan pemahaman tentang ketamadunan manusia dan interaksinya dengan alam. Kerjaya arkitek adalah kerjaya yang mencabar, bagaimanapun, di sebalik cabaran itu bidang ini mampu memberi kepuasan dari aspek pengurusan kepelbagaian ilmu berkaitan manusia (Tajuddin, Fawazul, Md. Rajeh, 2008).

Pembangunan sistem pengurusan projek untuk syarikat arkitek sangat penting untuk memastikan projek-projek yang ditugaskan berjalan dengan lancar, teratur, dan sistematik. Selain itu, sistem pengurusan projek dapat memastikan kelancaran proses projek yang sepatutnya diikuti sepanjang kitaran hayat projek. Malahan, sistem pengurusan projek juga dapat mewujudkan proses yang jelas dengan tarikh akhir yang boleh dicapai.

Hasil daripada pembangunan sistem pengurusan projek arkitek ini dapat memudahkan dan meringankan beban kerja yang dihadapi oleh para arkitek. Sistem pengurusan projek ini dapat memastikan kemajuan projek dapat dipantau oleh pengurus syarikat untuk memastikan kelancaran sesebuah projek yang dikendalikan oleh syarikat. Malahan, sistem ini memberi kemudahan dari segi pengurusan dan juga menjimatkan masa.

2 PENYATAAN MASALAH

Pada masa kini, pengurusan projek semakin berkembang kearah proses perniagaan dan bukan hanya semata-mata proses pengurusan projek. Semakin banyak syarikat-syarikat swasta yang menggunakan pengurusan projek sebagai langkah untuk mengukuhkan dan meluaskan empayar syarikat. Pengurusan projek adalah merancang, menyusun, mengendali dan mengawal objektif jangka pendek kepada objektif dan matlamat tertentu yang lebih lengkap.

Namun, kebanyakkan syarikat masih menguruskan syarikat dan projek secara manual dimana sistem pengurusan tidak teratur dan penggunaan teknologi secara minimal. Hal ini kerana, tugas dan projek yang diterima masih lagi direkodkan secara manual iaitu secara bertulis diatas kertas dan kemungkinan untuk terlepas pandang beberapa perkara penting sangat tinggi. Bukan itu sahaja, masalah yang sering berlaku juga apabila pengguna terlupa akan tarikh akhir sesuatu projek yang sedang dijalankan.

3 OBJEKTIF KAJIAN

Antara objektif utama yang dikenal pasti untuk membangunkan sistem ini adalah:

- i. Membangunkan sebuah sistem yang membolehkan arkitek untuk mengemaskini tugas yang perlu dilakukan.
- ii. Membangunkan sebuah sistem yang membolehkan arkitek untuk menyimpan segala dokumen dan boleh diakses oleh arkitek lain.
- iii. Membangunkan sebuah sistem yang membolehkan arkitek untuk melihat paparan visual data-data yang terkumpul sepanjang tahun.

4 METODOLOGI KAJIAN

Sistem ini dibangunkan mengikut kaedah “*Agile*”. Kaedah *Agile* adalah pendekatan khusus untuk pengurusan projek yang digunakan dalam pembangunan system. Kaedah ini membantu dalam menangani ketidakpastian semasa proses membina system. Kaedah ini menggunakan urutan kerja berulang yang dikenali sebagai sprint dan juga membantu dalam mengurangkan

risiko keseluruhan yang berkaitan dengan pembangunan system. Kaedah Agile memastikan bahawa nilai dioptimumkan sepanjang proses pembangunan dijalankan. Ia mudah disesuaikan dengan perubahan keperluan sepanjang proses dengan mengukur dan menilai status sesuatu projek. Pengukuran dan penilaian membolehkan ketepatan dan penglihatan awal ke dalam kemajuan setiap projek.



Rajah 1 Metodologi Agile (<https://online.husson.edu/software-development-cycle/>)

1.2.1 Fasa Lelaran (*planning & analysis*)

Berdasarkan Rajah 1.1, fasa ini merupakan fasa awal bagi metodologi Agile, di mana pengenalpastian keperluan spesifikasi dan tindakan mengulangi proses, untuk menjana urutan hasil yang diinginkan. Fasa ini juga adalah fasa menganalisis tentang masalah, penyelesaian masalah, objektif, metodologi, skop, kekangan dan penjadualan yang dibina menggunakan carta Gantt.

1.2.2 Fasa Reka Bentuk (*Design*)

Fasa reka bentuk adalah proses membayangkan dan menentukan penyelesaian perisian untuk satu atau lebih set masalah termasuk reka bentuk atau konfigurasi rangkaian (perkakasan, sistem operasi, pengaturcaraan), reka bentuk antara muka pengguna, reka bentuk antara muka sistem, dan isu keselamatan. Matlamat utama fasa ini adalah untuk mengubah keperluan yang telah ditetapkan sebelumnya ke dalam spesifikasi lengkap dan terperinci yang akan digunakan pada fasa seterusnya.

1.2.3 Fasa pembangunan (*implementation*)

Pada fasa ini, pembangunan sistem akan berpandukan Spesifikasi Rekabentuk Sistem dan Keperluan Spesifikasi Sistem. Pembangunan ini akan berasaskan laman web dan akan menggunakan Bahasa pengaturcaraan PHP OOP, Laravel sebagai rangka kerja, phpMyAdmin, HTML dan Bootstrap sebagai antaramuka sistem.

1.2.4 Fasa Pengujian (*testing & integration*)

Tujuan utama fasa pengujian adalah untuk memberi tumpuan kepada penyiasatan dan penemuan. Semasa fasa ujian, developer mengetahui sama ada kod dan pengaturcaraan mereka berfungsi mengikut keperluan pelanggan. Sebelum ujian dilakukan, satu pelan ujian akan dibangunkan.

1.2.5 Fasa Penyelenggaraan (*maintenance*)

Fasa penyelenggaran melibatkan perubahan pada perkakasan, perisian dan dokumentasi untuk menyokong keberkesanan operasinya. Ia termasuk membuat perubahan untuk meningkatkan prestasi sistem, memperbaiki masalah, meningkatkan keselamatan atau alamat keperluan pengguna.

5 HASIL KAJIAN

Bahagian ini membincangkan hasil secara terperinci daripada proses pembangunan Sistem Pengurusan Projek Arkitek. Projek ini dibangunkan dengan menggunakan perisian Sublime Text Editor sebagai pengedit kod dan phpMyAdmin sebagai pengkalan data.

Rajah 2 Paparan Sublime Text Editor

Manakala, segala maklumat yang dimasukkan oleh pengguna akan terus masuk dan disimpan ke dalam pangkalan data di lama phpMyAdmin.

localhost/phpmyadmin/db_structure.php?server=1&db=fyp

Decision Support... phpMyAdmin Laravel: Approve... Laravel 5.5 Tutoria... API Rest with Lara... Sending password... Project Managemen... Video Tutorials - F...

phpMyAdmin

Server: localhost > Database: fyp

Structure SQL Search Query Export Import Operations Privileges Routines Events Triggers More

Recent Favorites

New busplannersystem

fyp

- New
- admins
- approvals
- employees
- events
- files
- file_twos
- folders
- migrations
- password_resets
- tasks
- threes
- users

information_schema

mysql

performance_schema

phpmyadmin

test

Filters Containing the word:

Table	Action	Rows	Type	Collation	Size	Overhead
admins		1	InnoDB	utf8mb4_unicode_ci	16 Kib	-
approvals		15	InnoDB	utf8mb4_unicode_ci	16 Kib	-
employees		42	InnoDB	utf8mb4_unicode_ci	32 Kib	-
events		13	InnoDB	utf8mb4_unicode_ci	32 Kib	-
files		6	InnoDB	utf8mb4_unicode_ci	16 Kib	-
file_twos		6	InnoDB	utf8mb4_unicode_ci	32 Kib	-
folders		2	InnoDB	utf8mb4_unicode_ci	16 Kib	-
migrations		11	InnoDB	utf8mb4_unicode_ci	16 Kib	-
password_resets		42	InnoDB	utf8mb4_unicode_ci	32 Kib	-
tasks		13	InnoDB	utf8mb4_unicode_ci	32 Kib	-
threes		0	InnoDB	utf8mb4_unicode_ci	16 Kib	-
users		194	InnoDB	latin1_swedish_ci	288 Kib	0 B
12 tables	Sum					

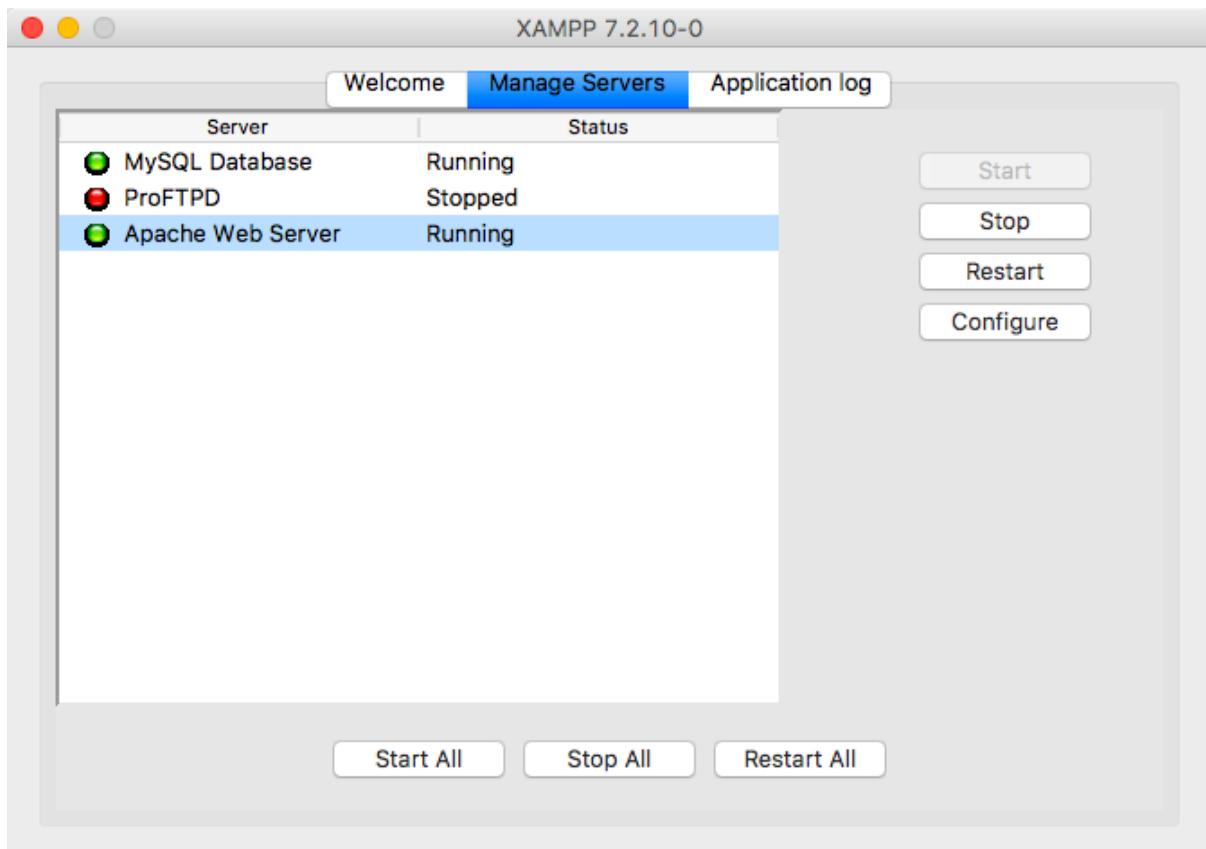
Check all With selected:

[Print](#) [Data dictionary](#)

[Create table](#)

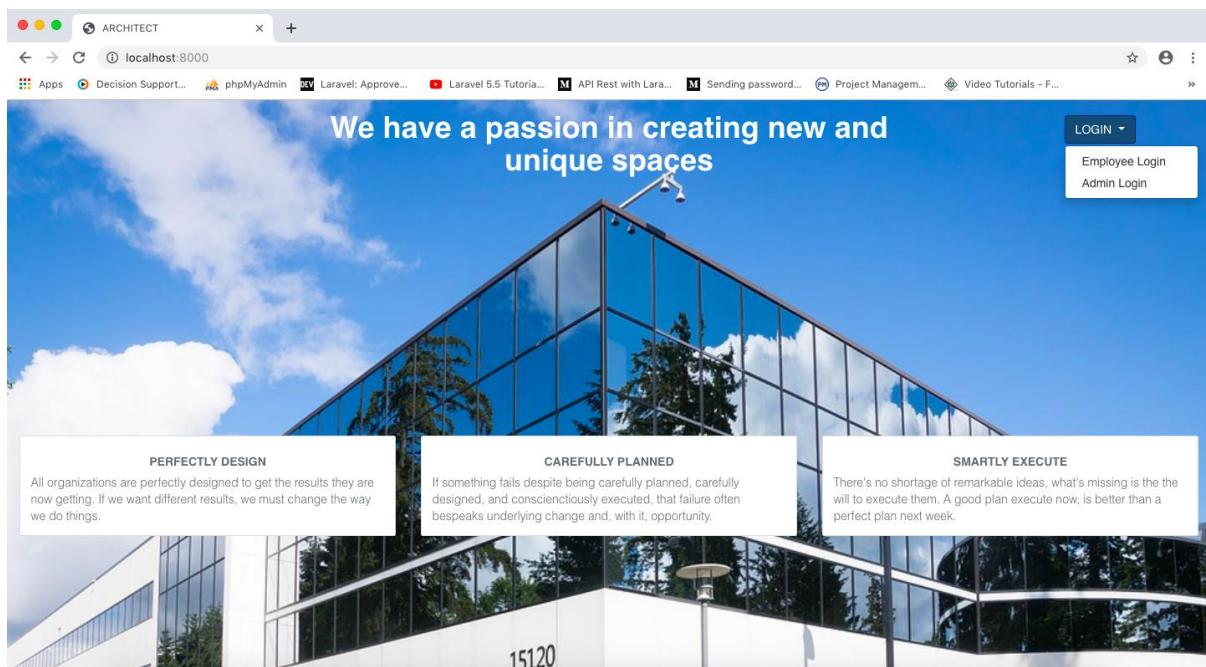
Name: Number of columns:

Rajah 3 Paparan phpMyAdmin



Rajah 4 Paparan Xampp untuk penyambungan ke phpMyAdmin

Terdapat beberapa fungsi yang telah dibangunkan di dalam Sistem Pengurusan Projek Arkitek ini. Antaranya adalah Daftar Masuk, Log Masuk, Halaman Projek, Halaman Tugas, dan juga Halaman Analisa.



Rajah 5 Paparan Halaman Utama

ARCHITECT

Dashboard

Register Employee

Employee List

Register

Name

E-Mail Address

Employee Number

Employee Phone

Employee Address

Password

Confirm Password

Register

Rajah 6 Halaman Daftar Masuk

ARCHITECT

localhost:8000/login

Apps Decision Support... phpMyAdmin Laravel: Approve... Laravel 5.5 TUTORIALS API Rest with Lara... Sending password... Project Management... Video Tutorials - F...

Login

E-Mail Address

Password

Remember Me

Login Forgot Your Password?

Rajah 7 Halaman Log Masuk

ARCHITECT Muhammad Ali ▾

Dashboard

Project

Task

Approval

Employee

Report

All the documents

Name	Date Added	Actions
------	------------	---------

localhost:8000/project#submenu-2

Rajah 8 Halaman Projek

ARCHITECT Muhammad Ali ▾

Dashboard

Project

Task

Approval

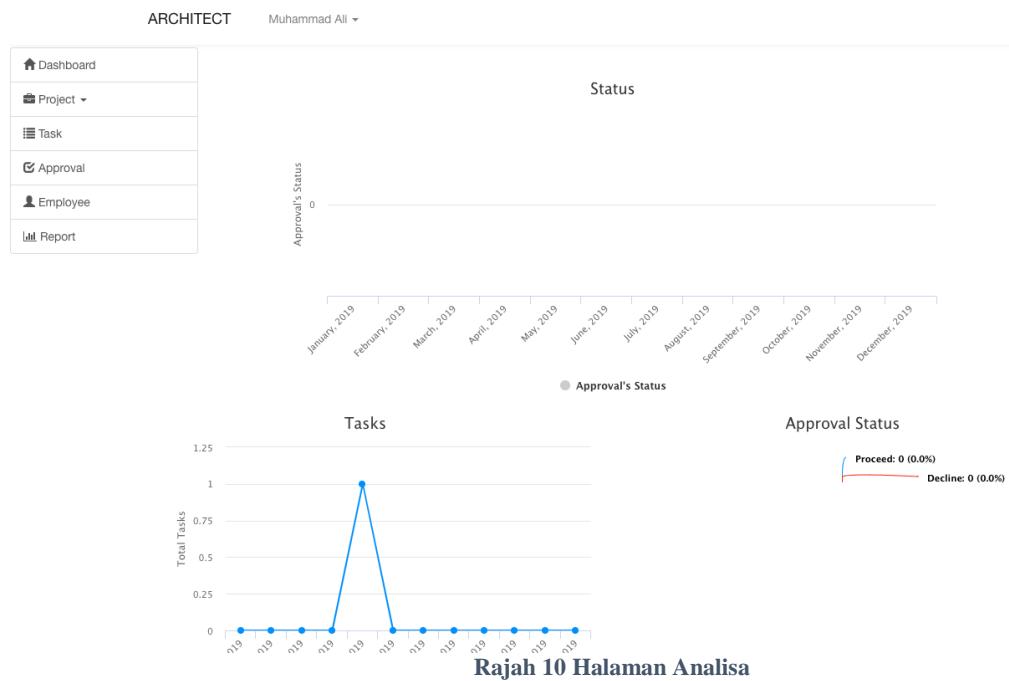
Employee

Report

All The Tasks

Project Title	Task	Status	Progress %	Priority	Start Date	End Date	Action
Creative Arts	present design proposals	New	0		2019-05-19	2019-05-31	

Rajah 9 Halaman Tugas



6 KESIMPULAN

Secara keseluruhannya, sistem ini adalah untuk membantu arkitek untuk menguruskan projek mereka, merekod dan melakukan kerja dengan lebih mudah, pantas dan efisien. Sistem ini umpsama perancang harian untuk para arkitek kerana mereka mengendalikan projek dengan banyak sekaligus. Sistem ini membantu menyimpan dan mencari semula semua dokumen dan lukisan kesemua projek yang mereka terima. Dengan penggunaan sistem ini juga, syarikat-syarikat arkitek di Malaysia dapat meningkatkan lagi prestasi kerja dan bertambah maju.

RUJUKAN

Abdul Rahim Fuad. Pembangunan Sistem Pengidentifikasi Dan Antibiotik Mikroorganisma. Universiti Kebangsaan Malaysia; 2017.

Andrew Conrad. 2017. The Best Project Management Software for Architect.

<https://blog.capterra.com/the-best-project-management-software-for-architects>. [27 Julai 2017].

Dawn Rosenberg Mckay (2018). Everything you need to know about being an architect. Retrieved on August 31, 2018, from <https://www.thebalancecareers.com/building-a-career-in-architecture-524863>

Datawatch. 2018. Data Intelligence.

<https://www.datawatch.com/>. [6 April 2018].

Deltek. 2016. Deltek Ajera Capabilities for A&E Firms. <https://www.deltek.com/en/products/project-erp/ajera/capabilities>. [11 November 2016].

Harold R. Kerzner. Project Management: A System Approach to Planning, Scheduling, and Controlling. 12th edition. Hoboken, New Jersey: John Wiley & Sons. xix-4; 2017.

Kstudio. 2017. Project Manager.

<https://3d-kstudio.com/product/project-manager/>. [28 september 2017].

LinchpinSEO (2012). A Beginner Guide to Understanding the Agile Method. Retrieved on July 5, 2012, from <https://linchpinseo.com/the-agile-method/>

Mohamad Tajuddin Mohamad Rasdi, Fawazul Khair Ibrahim, Md. Rajeh Salleh, Norliza Mohd Isa. Kerjaya bidang Seni Bina. Edisi 1. University Teknologi Malaysia: Press. Sinopsis; 2008.

Omar El Gabry. 2016. Requirements engineering- requirements validation.

<https://medium.com/omarelgabrys-blog/requirements-engineering-requirements-validation-part-6-29778d7bde24>. [15 September 2016].

ProofHub.2018. 9 Common Challenges in Project Managements & Their Solutions.

<https://www.proofhub.com/articles/project-management-challenges>. [27 Jun 2018].

Sistem Monday.com

<https://monday.com/>

TechnologyAdvice. 2016. About Deltek Ajera. <https://technologyadvice.com/products/axium-ajera-reviews/>. [14 Jun 2016].

WorkFlowMax. 2018. Job Management & Resource Scheduling Software.

<https://www.workflowmax.com/integrated-project-management/job-management>. [28 Januari 2018].

